

Seminarium Zakładu Grafiki Komputerowej

wtorki godz. 16.15 sala 117

plan na rok akademicki 2016/17

	data	prelegent	temat
1.	11.10.2016	Jerzy Chrzęszcz	Cause-Effect Chains Analysis Using Boolean Algebra
2.	18.10.2016	Henryk Kowalski	Budowa sieci LPWAN (<i>Low-Power Wide-Area Network</i>)
3.	25.10.2016	Jacek Raczkowski	Modelowanie turbulencji
4.	08.11.2016	Paweł Radziszewski	Autokonfiguracja w protokole IP (v4 i v6)
5.	15.11.2016	Grzegorz Mazur	Komputery zdefiniowane programowo
6.	22.11.2016	Kamil Kompa	Nowoczesne rozwiązania elektroniki mikrofalowej
7.	29.11.2016	Krzysztof Gracki	Systemy symulacji zachowania tłumy z wykorzystaniem dronów
8.	06.12.2016	Rajmund Kożuszek	W szponach hazardu: przetwarzanie obrazów kuponów bukmacherskich
9.	13.12.2016	Michał Rudowski	Transformacja cyfrowa: wyzwania, możliwości i proponowane działania na przykładzie rynku kolejowego w Polsce
10.	20.12.2016	Krzysztof Chabko	Niewizualne techniki obrazowania otoczenia
11.	10.01.2017	Cezary Stępień	InDesign - program do składu publikacji
12.	17.01.2017	Tomasz Martyn	Modelowanie i wizualizacja pól odległości ze znakiem (<i>Signed Distance Fields</i>)
13.	24.01.2017	Janusz Rzeszut	Efekt mgły
14.	21.02.2017	Tomasz Trzciniński	Neural networks and online content popularity prediction
15.	28.02.2017	Julian Myrcha	Stereoscopic Highlighting: 2D Graph Visualization on Stereo Displays
16.	07.03.2017	Zbigniew Szymański	Wybrane zagadnienia związane z inspekcjami linii energetycznych
17.	14.03.2017	Marek Pawłowski	Wspomaganie projektowania w FPGA
18.	21.03.2017	Przemysław Rokita	Eksperymenty CERN i ALICE oraz symulowana holografia
19.	28.03.2017	Izabella Antoniuk	Proceduralna generacja trójwymiarowych struktur podziemnych
20.	04.04.2017	Łukasz Dąbała	Modelowanie i wykorzystanie istotności wizualnej
21.	11.04.2017	Jakub Domaradzki	Proceduralna generacja pęknięć
22.	25.04.2017	Mateusz Modrzejewski	Sterowanie agentami sztucznej inteligencji w grach komputerowych
23.	09.05.2017	Szymon Jabłoński	Nieskończony instancing obiektów w czasie rzeczywistym
24.	23.05.2017	Sławomir Niespodziany	Kalibracja nawigacji inercyjnej. Nawigacja stereowizyjno-inercyjna
25.	30.05.2017	Leszek Śliwa	Techniki NLP w komputerowej grze w Go
26.	06.06.2017	Dmytro Vodianyuk	Training Deep Generative Adversarial Neural Networks
27.	13.06.2017	Mariusz Zubrzycki	Wizualizacja piasku i wody w czasie rzeczywistym